



## ***Journée spéciale : Jeux vidéo : pourquoi on les adore ?***

**Le vendredi 10 avril sur France Inter et ses réseaux sociaux**

---

En cinquante ans, les jeux vidéo se sont imposés comme un phénomène culturel majeur. Des consoles aux smartphones, ils rassemblent aujourd'hui toutes les générations et redéfinissent les codes de la pop culture mondiale.

À l'occasion de l'exposition *Video Games & Music* à la Philharmonie de Paris, France Inter, partenaire de l'exposition, consacre ce vendredi 10 avril une journée spéciale au dixième art : *Jeux vidéo, pourquoi on les adore ?* Une journée pour comprendre cette passion universelle et explorer comment le jeu vidéo transforme nos façons de communiquer, de jouer, de créer ensemble.

## AU PROGRAMME

- 6h-9h ▪ **Le 6/9** ▪ Ali Baddou et Marion L'Hour

7h45 – **Le débat éco de Thomas Porcher et Dominique Seux**

Sujet communiqué ultérieurement

### Deux reportages de la rédaction

- **Immersion dans une famille niçoise partageant la passion des jeux vidéo**, par Victor Vasseur
  - **Quels sont les jeux vidéo qui nous font du bien ?** par Olivier Bénis
- 10h-11h ▪ **Grand bien vous fasse** ▪ Ali Rebeih  
**Le plaisir de jouer aux jeux vidéo**  
**Olivier Bénis**, journaliste au service Culture & Ecrans de la rédaction de France inter, chronique "La Faute aux Jeux vidéo" tous les mardis à 5h53 dans le 5/7 de France inter  
**Fanny Rebillard**, co-commissaire de l'exposition Video Games & Music à la Philharmonie de Paris, archiviste, musicologue  
CNRS
  - 16h-18h ▪ **Zoom Zoom Zen** ▪ Matthieu Noël  
La plateforme de jeux vidéo en ligne **Roblox** avec  
**Valentin Cebo**, journaliste spécialiste des jeux vidéo
  - 19h-20h ▪ **Le téléphone sonne** ▪ Éric Delvaux  
**Les jeux vidéo, une passion française ?**  
**Enora Lanoë-Danel**, ex-chargée d'études à l'IFOP, chercheuse affiliée à la fondation Jean Jaurès, co-autrice de "Gaming - Sociologie du jeu vidéo"  
**Olivier Mauco**, créateur de jeux vidéo, chercheur en sciences politiques, fondateur de Game in Society, agence dédiée à la communication par le gaming, membre de l'observatoire européen des jeux vidéo.  
**Nicolas Vignolles**, délégué général du SELL (Syndicat des Éditeurs de Logiciels de Loisir)
  - 20h10 ▪ **L'Heure philo** ▪ Patricia Martin  
**La philosophie des jeux vidéo**  
**Thomas Morisset**, maître de conférences en philosophie  
**Jean Zeid**, journaliste, spécialiste de jeux vidéo

- **22h ▪ À la régulière ▪ Mehdi Maïzi**  
**Xavier Dang (Misterv)**, streameur, vidéaste, animateur et musicien français spécialisé dans le jeu vidéo et le speedrun

## **CONTACT PRESSE**

**Tom Malgorn**

*Chargé de relations médias*

06 40 11 77 65

[tom.malgorn@radiofrance.com](mailto:tom.malgorn@radiofrance.com)